

# Lineare Funktionen

Prawin Rajasena

28.01.2020

## 1 Definition und Eigenschaften

Eine Funktion ist eine Zuordnungsregel von Elementen von der Definitionsmenge  $D$  auf die Wertemenge  $W$ . Für jedes  $x \in D$  existiert genau ein  $y \in W$ . Diese Zuordnungen und Werte können auf einem Koordinatensystem dargestellt werden bei dem die  $x$ -Achse die Definitionsmenge wiedergibt und die  $y$ -Achse die Wertemenge. Dies nennt man einen Graph.

Eine lineare Funktion hat eine Zuordnungsfunktion in der Form von

$$f: y = mx + q$$

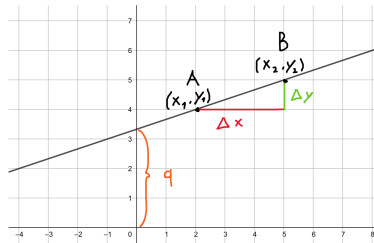
bei der  $m, q \in \mathbb{R}$  und bei der  $m$  die Steigung und  $q$  der  $y$ -Achsenabschnitt ist. Die Steigung ist definiert als Höhenunterschied pro Wegunterschied oder bei der linearen Funktion

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

$\Delta x$  ist der Abstand zweier Punkte auf der Geraden auf der  $x$ -Achse und  $\Delta y$  auf der  $y$ -Achse. Der  $y$ -Achsenabschnitt ist der Abschnitt zwischen dem Ursprung des Koordinatensystems und dem Schnittpunkt der Funktion und der  $y$ -Achse. Die Funktionsgleichung kann nach

$$q = y - mx$$

aufgelöst werden. Aus zwei bekannten Punkten auf der Funktion kann die Steigung  $m$  berechnet werden. Wenn man dann noch die Koordinatenwerte  $(x, y)$  eines Punktes einsetzt, kann  $q$  berechnet werden. Aus  $m$  und  $q$  folgt dann die vollständige Funktionsgleichung. Anschaulich wird dies mit folgender Grafik für eine allgemeine lineare Funktion.



Auf dem Bild sind zwei Punkte  $A$  und  $B$  zu sehen, die zusammen mit dem Graph das Steigungsdreieck bilden. Die Punkte haben die Koordinaten  $(x_1, y_1)$  und  $(x_2, y_2)$ . Mit diesen Koordinaten lässt sich

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

berechnen. Wegen den Strahlensätzen ist in allen Steigungsdreiecken die Steigung gleich.

## 1.1 Sonderfälle

Zwei Sonderfälle entstehen, wenn  $m$  oder  $q$  gleich null sind. Die Funktion

$$f: y = q$$

ist parallel zur x-Achse und hat den Abstand  $q$ . Diese Funktionen werden auch konstante Funktionen genannt. Die Funktion

$$f: y = mx$$

geht durch den Ursprung des Koordinatensystems, da sie keinen y-Achsenabschnitt hat. Bei diesen Funktionen muss lediglich ein Steigungsdreieck gezeichnet werden, um die Funktionsgleichung zu berechnen.

## 2 Berechnungen

### 2.1 Gerade aus zwei Punkten

Gegeben seien zwei Punkte  $A$  und  $B$  mit den Koordinaten  $(x_1, y_1) = (2, 5)$  und  $(x_2, y_2) = (4, 2)$ . Zu berechnen sei die Funktionsgleichung der Gerade  $\overline{AB}$ .

Zeichnet man das Steigungsdreieck wird ersichtlich, dass die Steigung

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{2 - 5}{4 - 2} = -\frac{3}{2}$$

und die Funktion in der Form  $f: y = -\frac{3}{2}x + q$  sein muss. Mit dem Punkt A (oder auch B) kann das fehlende

$$q = y_1 - mx_1 = 5 - \left(-\frac{3}{2} \cdot 2\right) = 8$$

berechnet werden. Aus  $m$  und  $q$  folgt dann, dass

$$f: y = -\frac{3}{2}x + 8$$

## 2.2 Schnittpunkt zweier Geraden

Seien  $f: y = 3x - 2$  und  $g: y = -\frac{1}{2}x + 5$  zwei Geraden. Gesucht sind die Koordinaten  $(x, y)$  des Schnittpunkts  $P$ .

Der Punkt lässt sich mithilfe der Gleichung  $f = g$  berechnen. Es folgt, dass

$$y = 3x - 2 = -\frac{1}{2}x + 5$$

Löst man diese Gleichung dann nach  $x$  auf, so erhält man die x-Koordinate  $x = 2$ . Um die y-Koordinate zu bekommen, setzt man  $x$  in  $f$  (oder auch  $g$ ) ein und bekommt

$$y = 3x - 2 = 3 \cdot 2 - 2 = 4$$

Also ist der Schnittpunkt

$$P = (2, 4)$$

## 2.3 Parallele durch Punkt

Gegen sind eine Funktion  $f: y = 3x - 2$  und der Punkt  $P = (3, 2)$ . Gesucht ist eine parallele Gerade  $g$  zu  $f$ , die den Punkt  $P$  schneidet.

Da  $f$  und  $g$  parallel sind, müssen sie die gleiche Steigung  $m = 3$  haben. Da der Punkt  $P$  auf  $g$  liegt, können in die Funktionsgleichung  $m$ ,  $x$  und  $y$  eingesetzt werden.

$$y = 2 = mx + q = 3 \cdot 3 + q$$

Die Gleichung  $2 = 3 \cdot 3 + q$  kann nach

$$q = 2 - 3 \cdot 3 = -7$$

aufgelöst werden. Aus  $m$  und  $q$  ergibt sich

$$g: y = 3x - 7$$